

الجمهورية اللبنانية

وزارة الداخلية والبلديات

طلب رخصة إشغال (سكن)

حضره رئيس بلدية _____ المخترم،

المستدعي: _____

العنوان: _____، رقم الهاتف: _____

نقدم بهذا الطلب من أجل الحصول على رخصة إشغال عن العقار رقم _____، القسم رقم _____، الواقع في منطقة _____ العقارية.

المستندات المرفقة:

- موافقة الدوائر الفنية المختصة تثبت أن البناء نفذ وفقاً للرخصة.
- إفادة من المهندس المسؤول الذي وقع رخصة البناء، أو من المهندس الذي حل محله قانونياً، مسجلة لدى نقابة المهندسين.
- نسخة طبق الأصل عن رخصة البناء.
- محضر استلام الملاجأ من الدفاع المدني عند توجيهه.

ملاحظات : _____

توقيع المستدعي: _____

طابع مالي

خاص بالبلدية

سجل الطلب بتاريخ _____ تحت رقم _____ بعد التأكد من توفر جميع المستندات المطلوبة.

توقيع الموظف*: _____

* إن توقيع الموظف لا يعني موافقة البلدية على قانونية المرفقات المقدمة

الجمهورية اللبنانية

وزارة الداخلية والبلديات

طلب رخصة إشغال (سكن)

المستندات المطلوبة: (قرار وزير الأشغال العامة رقم 1/276 سنة 1995، المادة 2، الفقرة 2 و 3)

- موافقة الدوائر الفنية المختصة تثبت أن البناء نفذ وفقاً للرخصة.
- إفادة من المهندس المسؤول الذي وقع رخصة البناء، أو من المهندس الذي حل محله قانونياً، مسجلة لدى نقابة المهندسين.
- نسخة طبق الأصل عن رخصة البناء.
- محضر استلام الملاجأ من الدفاع المدني عند توجهه.

الرسوم المتوجبة: مرسوم اشتراعي رقم 67/67، الجدول رقم 1 و 2 (رسم الطابع المالي وتعديلاته)
مراجعة البلدية

مهلة الإنجاز: قانون رقم 2004/646 مادة 6 (قانون البناء)
شهر واحد على الأكثر.

ملاحظات: (المرسوم رقم 15874/2005 مادة 5 - بند 2 والقرار 276/1 تاريخ 1995/10/2)

- عند إعطاء رخصة الإشغال النهائية، لبناء منفصل أو لكافة الأبنية المرخصة تعتبر رخصة البناء للأقسام التي تم الترخيص بإشغالها نهائياً منتهية حكماً حتى ولو لم تكن مهلة العمل بها قد انقضت بعد.
- إفادة من المهندس المسؤول تبين أن البناء تم بإشرافه وعلى مسؤوليته وأن التنفيذ أتى مطابقاً للترخيص أو مطابقاً للتعديل الذي استحصل عليه من الدوائر الفنية المختصة ومسجلة في إحدى نقابتي المهندسين، وفي حال توجب الحفرة الصحية، على المهندس المسؤول أن يبين بإفادته أين هذه الحفرة تم تنفيذها تحت إشرافه وعلى مسؤوليته وذلك وفقاً للنموذج الموضوع من قبل المديرية العامة للتنظيم المدني.